

ACTUALITÉ : TARN

Lundi 17 octobre 2022



La Compagnie Le Trimaran est une compagnie de théâtre qui intervient dans les établissements scolaires avec des spectacles interactifs et éducatifs, traitant de thèmes tels que les différentes discriminations ou addiction, afin de sensibiliser les jeunes à ces problèmes de société.

L'équipe constituée autour de Stéphane Tournu-Romain intervient depuis plusieurs années sur tout le territoire métropolitain et ultramarin, souvent en s'appuyant sur des supports qui offrent une porte d'entrée vers les jeunes, comme le football. Parmi les addictions les plus récentes et les plus offensives, l'utilisation excessive des technologies numériques. Lundi 17 et mardi 18 octobre, avec les jeunes du Collège Albert Camus, et du Lycée Victor Hugo. La Compagnie Le Trimaran interprétera son spectacle "Même pas peur : 2.0".

Dangers multiples

Il a pour objectif de sensibiliser les jeunes à ces dangers du numérique à haute dose. "Cette action théâtrale, vise à faire un tour du cadre légal sur Internet, et à prendre conscience de l'importance du civisme en ligne et en classe, notamment en évoquant les questions de harcèlement et de cyber harcèlement" indique Raphaël Mur, de la Compagnie Le Trimaran. Stéphane-Tournu Romain met ces risques en évidence, en particulier les comportements addictifs et illégaux. "En 2018, la diffusion de vidéos montrant un élève en train de braquer sa professeure avec une arme factice dans un lycée de Créteil a mis en évidence l'imminence du problème et surtout l'impact énorme des réseaux sociaux sur le milieu scolaire. Violences, harcèlement, diffusion d'images, propos diffamatoires, haine ouverte, insultes... ". La Compagnie Le Trimaran, basée à Castelnau-de-Montmiral, a réalisé 27 créations et adaptations depuis "Larme de sang" en 1994, récompensé par la section de l'éducation préventive de l'Unesco. Elle a prévu une vingtaine d'actions de prévention au cours du prochain trimestre, avec plus de 1 500 jeunes qui participeront à l'action sur le terrain.